



Turnierplan

Anmeldung:

Spätestens am 17.10.2021 in der Zeit von 13.00 bis 13.30 Uhr im Jonas. Oder schon jetzt am Tresen in die Teilnehmerliste eintragen lassen oder über das Kontaktformular auf der Homepage www.jonas-berlin.de (bitte Stichwort „Doppelkopf“ angeben) oder per E-Mail an mail@jonas-berlin.de.

Startgeld:

10 Euro, beinhaltet 5 Euro Verzehrsgutschein und 5 Euro für Material und Preise. Das Startgeld ist vor Turnierbeginn zu entrichten.

Turnierablauf:

1. In der Reihenfolge ihrer Anmeldung werden die Spielerinnen und Spieler mit Vor- und Nachnamen in die Spieler- und Ergebnisliste eingetragen und erhalten einen Zettel mit Ihrer Startnummer, Vor- und Nachnamen. Angemeldete Spielerinnen und Spieler, die nicht pünktlich um 13.30 Uhr erscheinen, werden von der Liste gestrichen.
Die Startnummer dient auch der Zuordnung bei Bestellungen. Beim Bezahlen der Zeche werden 5 Euro des Startgeldes verrechnet.
2. Nach Anmeldeschluss wird die Anzahl der Spieler, Anzahl der Tische und die Aufteilung nach 4er- und gegebenenfalls 5er Tischen ermittelt. Sicherlich sind 5er Tische suboptimal, aber keinem Doppelkopf-Freund wird deswegen das Spielen verwehrt.
3. An jedem Tisch liegt ein unbenutztes Kartenspiel, ein Punkte-Schreibblock und ein Regelwerk. Natürlich auch ein Stift :-)
4. Per Los, auf denen die Tisch- und Platznummer steht, werden den Spielern die Plätze zugewiesen.
5. Die Spieler mit der Platznummer 1 des jeweiligen Tisches sind die Schriftführer. Bei einvernehmlicher Absprache kann dies aber auch ein anderer Spieler des Tisches übernehmen.
6. Es werden insgesamt drei Runden mit jeweils 16 Spielen absolviert, Ausnahme bilden die eventuell entstandenen 5er Tische, diese spielen 20 mal, da einer ja immer aussetzen muss.
7. Nach Ablauf jeder Runde unterschreibt jeder Spieler den Punktstand und bestätigt damit die Korrektheit der Ergebnisse, bevor diese bei der Turnierleitung abgegeben werden.
8. Zwischen den einzelnen Runden wird eine viertelstündige Pause gemacht.

9. Die Spieler wechseln von Runde 1 zu 2 wie folgt:

- die Spieler auf Platz 1 gehen im Uhrzeigersinn einen Tisch weiter,
 - die Spieler auf Platz 2 gehen im Uhrzeigersinn zwei Tische weiter,
 - die Spieler auf Platz 3 gehen im Uhrzeigersinn drei Tische weiter,
 - die Spieler auf Platz 4 gehen im Uhrzeigersinn vier Tische weiter,
 - die Spieler auf Platz 5 gehen im Uhrzeigersinn fünf Tische weiter,
- usw. abhängig von Anzahl der Tische.

Die Platznummer bleibt immer gleich.

Dabei ist ab 16 Spielern zwar sichergestellt, dass jeder Spieler von Runde zu Runde immer unterschiedliche Mitspieler hat, aber es kann vorkommen, dass einzelne Spieler an „ihrem“ Tisch sitzen bleiben.

10. Die Spieler wechseln von Runde 2 zu 3 genauso , d.h.

- die Spieler auf Platz 1 gehen im Uhrzeigersinn einen Tisch weiter,
 - die Spieler auf Platz 2 gehen im Uhrzeigersinn zwei Tische weiter,
 - die Spieler auf Platz 3 gehen im Uhrzeigersinn drei Tische weiter,
 - die Spieler auf Platz 4 gehen im Uhrzeigersinn vier Tische weiter,
 - die Spieler auf Platz 5 gehen im Uhrzeigersinn fünf Tische weiter,
- usw. abhängig von Anzahl der Tische.

Die Platznummer bleibt immer gleich.

11. Die Ergebnisse aller Runden werden addiert und der Gewinner ermittelt.

12. Vergabe der Trostpreise und Siegerehrung

Die Spielerin/ der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt.

Bei Gleichstand gewinnt der Spieler mit den meisten gewonnenen Soli.

Sind diese ebenfalls gleich, gewinnt der Spieler mit der höchsten erzielten Punktzahl beim Solo.

Sollte dies ebenfalls gleich sein, gewinnt derjenige mit der höchsten erzielten Punktzahl im Normalspiel, dann der zweithöchsten erzielten Punktzahl usw.